**Sprint-1**

**Planeación.**

* Planeación de los tres días siguientes
* Asignación de roles
* Asignación de tareas
* Asignación de horas
* TRABAJO
* 28 tareas
* REUNIÓN DE DAYLY

Maquetación (5 Horas)

* Tener una herramienta para maquetar                       ERNESTO
* Usar eficazmente la herramienta de maquetación             ERNESTO
* Organizar en un espacio el contenido de la aplicación       ILEAN
* Establecer fuente legible                        DENISSE
* Disponer de todas las imágenes e íconos                   ILEAN

Base de datos(48 Horas)

* Definir el tipo de columnas                        JORGE
* Definir la cantidad de columnas                    JORGE
* Definir el tamaño de las columnas                JORGE

Login de usuario(8 Horas)

* Requerimiento de datos único e irrepetible            JORGE
* Corroborar contraseña                        JORGE

Botones con sonido y vibración (8 horas)

* Botón de prender y apagar sonido                JESSICA
* Botón de prender y apagar vibración                JESSICA

Tener colores (13 Horas)

* Conocer al cliente                             ILEAN
* Darle al cliente un menú de colores                ILEAN

Tener niveles(100 horas)

* Definir número de niveles                        KARINA
* Dificultad progresiva de cada nivel                KARINA

Acumulación de monedas dentro del juego (20 Horas)

* Definir cómo se van a dar las monedas                JESSICA
* Costo de las monedas                            JESSICA
* Cómo se conseguirán las monedas                    JESSICA
* Cómo se podrán comprar las monedas                JESSICA

Precios visibles (8 Horas)

* Cómo se mostrarán los precios                      DENISSE
* En qué momento saldrán los precios                     DENISSE
* En qué parte saldrán los precios                     DENISSE

Pausar el juego (8 Horas)

* Botón de pausa                            KARINA
* Guardar datos                            KARINA

Guardar puntaje (13 horas)

* Tener una cuenta a la que asociar el puntaje                ERNESTO

Usar sin internet (20 horas)

* Cargar niveles                               ERNESTO
* Guardar progreso                               ERNESTO